



FORMACIÓN

ADAPTACION Y RECURSOS TECNOLÓGICOS DE BAJO COSTE.

Cursos



»» Tilúa Asistencia

ria para Agosto!

PROPUESTA

Durante los últimos años la tecnología ha mejorado nuestra calidad de vida en muchos ámbitos. El aumento de su uso ha hecho que baje su precio y su uso en docencia ha permitido que cada vez sea más barata y accesible.

Por otra parte, cuando trabajamos con distintos usuarios trabajamos con distintas personas que tienen sus propias necesidades, gustos y limitaciones. Todos son distintos y muchas veces si pudiéramos personalizar los recursos podríamos intervenir de manera más eficiente con cada usuario.

En el curso que vamos a presentar hablaremos de distintas herramientas que nos ayudarán a personalizar recursos usando tecnologías de bajo coste.

Gracias a esto sumamos los beneficios de la tecnología como el feedback y la motivación a los de la personalización de los recursos.

Aprenderemos:



01 – **Programación con Scratch**

Software de programación de videojuegos, intuitivo y gratuito. Cuenta con una gran cantidad de material en la red.



02 – **A usar Makey Makey**

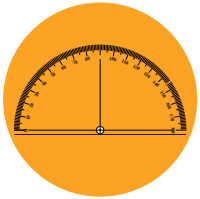
Placa que permite convertir las cosas que nos rodean en distintos elementos del ordenador.

Convertir la plastilina en una tecla e interactuar con videojuegos.



03— **A crear de pulsadores adaptados para usar con distintos dispositivos.**

Aprenderemos las bases para crear distintos pulsadores y así poder adaptar las herramientas a nuestros usuarios con distintas capacidades motrices e intelectuales



04— **Creación de dispositivos accesibles con microcontroladores.**

Usa inclinaciones, giros y pulsaciones para interactuar con videojuegos u otros usos

METODOLOGÍA

El programa que se ofrece es obligatoriamente práctico

Se plantean 6 horas por cada módulo en las cuales se darán los elementos teóricos mínimos de programación para poder llevar a cabo distintos proyectos.

Una vez explicados los conceptos se pondrán en práctica con los materiales de cada bloque y se irán planteando las dudas. Finalmente se pondrá en común el trabajo de cada bloque.

OBJETIVOS

- Familiarizar a los profesionales sanitarios con los recursos tecnológicos de bajo coste
- Introducir al funcionamiento de distintos dispositivos.
- Capacitar a los profesionales para crear sus propios materiales tecnológicos.
- Mostrar las posibilidades de la tecnología de bajo coste en la personalización de video juegos
- Motivar a los profesionales a buscar recursos tecnológicos
- Orientar para la elección de las mejores tecnologías para trabajar con los distintos usuarios.
- Animar a los profesionales a usar tecnología de bajo coste y a buscar como crear sus propios recursos.
- Dar los conocimientos para saber que pedir a los recursos tecnológicos que se ofrecen en el mercado.

IMPARTEN

- **Emilia Méndez.** CEO de Tilúa Asistencia: Ingeniera industrial y experta en accesibilidad y diseño universal.
- **Cristina Cifuentes.** Coordinadora Terapia Ocupacional en Tilúa Asistencia. Terapeuta ocupacional especialista en terapias neurológicas basadas en Robótica y Realidad Virtual

VIDEOS CON + INFO

- https://www.youtube.com/watch?v=Xc3E_54rTkk
- <https://www.youtube.com/watch?v=NvlSbYsN1-0>
- <https://www.youtube.com/watch?v=IV49w69a26Y>
- https://www.youtube.com/watch?v=6S_ioClS1Cs
- <https://www.youtube.com/watch?v=o3bXYyjd6qI>

OTRAS FORMACIONES

Masterclass:

- Una casa par todos: Domótica para la autonomía
- Recursos tecnológicos para impulsar tu autonomía
- Accesibilidad mediante tecnología
- Recursos tecnológicos accesibles

Cursos:

- Creación de videojuegos y dispositivos personalizados para estimulación cognitiva
- Creación de videojuegos y dispositivos personalizados en geriatría
- Apoyo a mediciones mediante dispositivos electrónicos

¿TE GUSTA? CONTACTA Y HABLAMOS DE CÓMO LLEVARLO A CABO



Tilúa Asistencia.

Déjanos acompañarte a una vida más

autónoma

hola@tilua.es

676488965

www.tilua.es